

**АКТИВНЫЕ МЕТОДЫ ОБУЧЕНИЯ НА
УРОКАХ АНГЛИЙСКОГО ЯЗЫКА**

**Преподаватель английского
языка**

Яковлева Анна Алексеевна

o Активные методы обучения-

это методы, характеризующиеся высокой степенью включенности обучающихся в учебный процесс, активизирующие их познавательную и творческую деятельность при решении поставленных задач

К активным методам обучения можно отнести :

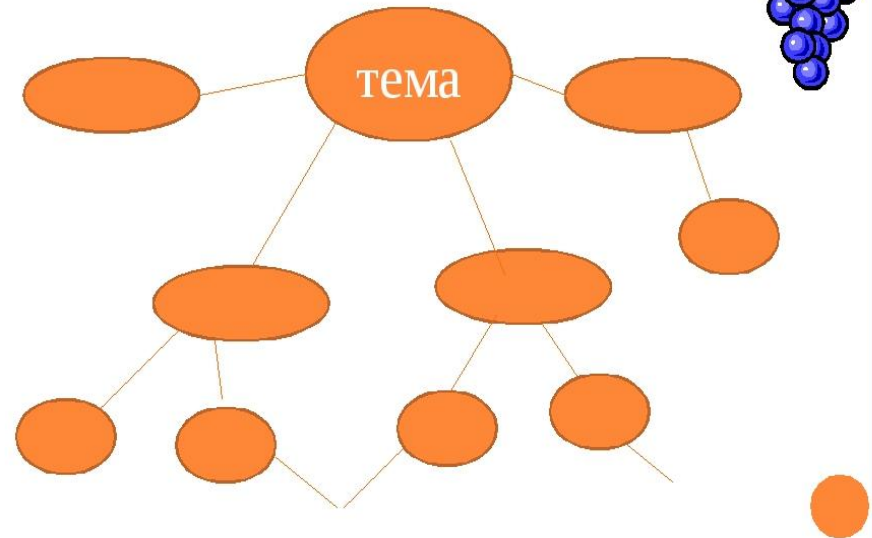
- o использование игр*
- o игровых ситуаций*
- o введение проблемной ситуации в урок*
- o метод проекта*
- o использование ИКТ*
- o кластер*
- o мозговой штурм*
- o и другие*

CLUSTER (англ.)

- Кисть
- Гроздь
- Пучок
- Созвездие

Кластер – графический прием, систематизирующий материал

Приём «Кластер»
(гроздь)



Основные принципы составления кластера:

-Кластер оформляется в виде грозди или модели планеты со спутниками.

-В центре располагается основное понятие, мысль, по сторонам обозначаются крупные смысловые единицы, соединенные с центральным понятием прямыми линиями.

Правила оформления кластера на уроке:

-кластер может быть оформлен на доске, на отдельном листе или в тетради у каждого ученика при выполнении индивидуального задания.

-желательно использовать разноцветные мелки, карандаши, ручки, фломастеры.

Применение метода кластер

Метод кластера может применяться практически на всех уроках, при изучении самых разных тем.

What ways of travelling do you know?



on a ship

by car

on foot



by train

Ways of travelling

by plane



by sea

by bus

by bike



People can travel

Возможности использования:

- ✓ При систематизации, повторении материала;
- ✓ При работе с текстом;
- ✓ При повторении в начале урока;
- ✓ При введении в тему;
- ✓ При сборе необходимого языкового материала;
- ✓ При контроле.

ЛЕКСИЧЕСКИЕ ИГРЫ. ЦЕЛЬ – ТРЕНИРОВАТЬ УЧАЩИХСЯ В УПОТРЕБЛЕНИИ ЛЕКСИКИ

Word scrambles (Перепутанные слова). Ученикам дается список слов на определенную тему, буквы в которых перепутаны. Их задача – расшифровать слова. (aekc – cake, lmik – milk и т.д.)

ОРФОГРАФИЧЕСКИЕ ИГРЫ. ЦЕЛЬ – ТРЕНИРОВКА НАПИСАНИЯ АНГЛИЙСКИХ СЛОВ

Вставь букву. Это одна из распространенных игр, используемая на уроках английского языка. Учащиеся могут выполнять задание индивидуально или в группах по требованию учителя. На доске записываются слова, в которых пропущены некоторые буквы. (Например, ad_ert, tel_visi_n, ne_s_aper и т.д.) С помощью этой игры можно также устроить командное соревнование.

Составь слово. Из данного слова нужно составить как можно больше новых слов. На это задание дается от 3 до 5 минут. Затем учащиеся зачитывают получившиеся у них слова. Выигрывает тот, у кого оказалось больше слов, не встречающихся у других учеников. Например, ELEPHANT – plate, pen, fan, hen, plane и т.д.

Спасибо за внимание!!!

До новых встреч!!!